Bataille Navale

Table des matières

[Apprendre à jouer 1](#_Toc1288794)

[Lire l’aide du jeu 1](#_Toc1288795)

[Exécuter un tutoriel 1](#_Toc1288796)

[Placer ses bateaux 1](#_Toc1288797)

[Utiliser une grille fixe 1](#_Toc1288798)

[Choisir une grille aléatoirement parmi plusieurs 2](#_Toc1288799)

[L’ordinateur place les bateaux aléatoirement 2](#_Toc1288800)

[Jouer 2](#_Toc1288801)

[Une partie complète 2](#_Toc1288802)

[Une partie interrompue et reprise plus tard 3](#_Toc1288803)

# Apprendre à jouer

## Lire l’aide du jeu

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | AJ01 |
| En tant que | Joueur |
| Je veux | Lire l’aide |
| Pour | Apprendre à jouer |
| Priorité | M |

| Action | Condition particulière | Réaction |
| --- | --- | --- |
| Lancé l’application |  | Lancé le programme  Affiché le menu (01) |
| Tapé 1 |  | Affiché l’aide du jeu (02) |
| Lu l’aide |  |  |
| Tapé une touche |  | Affiché menu (01) |
| Tapé 0 |  | Quitté |

## Exécuter un tutoriel

# Placer ses bateaux

## Utiliser une grille fixe

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | PB01 |
| En tant que | Développeur |
| Je veux | Jouer avec une grille fixe |
| Pour | Pouvoir vérifier le bon fonctionnement |
| Priorité | S |

| Action | Condition particulière | Réaction |
| --- | --- | --- |
| Lancé l’application |  | Lancé le programme  Affiché le menu (01) |
| Choisi l’option 2 |  | Affiché les possibilités de placement (03) |
| Choisi l’option 1 |  | Chargé la grille fixe.  Retour au menu (01) |
| Choisi l’option 3 |  | La partie commence |

## Choisir une grille aléatoirement parmi plusieurs

## L’ordinateur place les bateaux aléatoirement

# Jouer

## Une partie complète

Ce scénario débute après qu’une grille ait été chargée

|  |  |
| --- | --- |
| Identifiant | J01 |
| En tant que | Joueur |
| Je veux | Jouer |
| Pour | Se distraire |
| Priorité | M |

| Action | Condition particulière | Réaction |
| --- | --- | --- |
|  |  | Afficher la grille de jeu (04) |
| Choisi l’option 2 |  | Affiché les possibilités de placement (03) |
| Choisi l’option 1 |  | Chargé la grille fixe.  Retour au menu (01) |
| Choisi l’option 3 |  | La partie commence, affiche la grille (04) |
| Tiré dans la case B8 | Pas de bateau | Message ‘A l’eau’  Emplacement marqué d’un cercle  Demande du prochain coup  (05) |
| Tiré dans la case C3 | Pas de bateau | Message ‘A l’eau’  Emplacement marqué d’un cercle  Demande du prochain coup  (05) |
| Tiré dans la case E4 | Bateau !! | Message ‘Touché’  Emplacement marqué d’une croix  Demande du prochain coup  (05) |
| Tiré dans la case E5 | Dernière case intacte du bateau | Message ‘Touché Coulé’  Emplacement du bateau marqué par des cases pleines  Demande du prochain coup  (05) |
| Tiré dans la case G2 | Bateau !! | Message ‘Touché’  Emplacement marqué d’une croix  Demande du prochain coup  (05) |
| … | | |
| Tiré dans la case G4 | Coule le dernier bateau | Affichage écran de victoire (6) |

## Une partie interrompue et reprise plus tard